Приложение образование образ

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА внеурочной деятельности «Шахматы» для учащихся 1-4 классов

Количество часов - 34

Составитель учитель технологии Курцев Ю.П.

Согласована на

заседании ШМО классных руководителей

Протокол № 1

от «30» августа 2024

Руководитель ШМО

Принята

педагогическим советом

Протокол № 2

от «02» сентября 2024

Яя 2024

Карабинович И.В..

## Содержание

1.	Результаты освоения курса внеурочной деятельности «Шахматы»					
2.	Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов 5					
де	деятельности					
3.	Тематическое планирование					

#### Результаты освоения курса внеурочной деятельности

#### 1. Личностные результаты:

- 1) воспитание российской гражданской идентичности: патриотизма, уважения к Отечеству, прошлое и настоящее многонационального народа России; осознание своей этнической принадлежности, знание истории, языка, культуры своего народа, своего края, основ культурного наследия народов России и человечества; усвоение гуманистических, демократических и традиционных ценностей многонационального российского общества; воспитание чувства ответственности и долга перед Родиной;
- 2) формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, осознанному выбору и построению дальнейшей индивидуальной траектории образования на базе ориентировки в мире профессий и профессиональных предпочтений с учетом устойчивых познавательных интересов, а также на основе формирования уважительного отношения к труду, развития опыта участия в социально значимом труде;
- 3) формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;
- 4) формирование осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку, его мнению, мировоззрению, культуре, языку, вере, гражданской позиции, к истории, культуре, религии, традициям, языкам, ценностям народов России и народов мира; готовности и способности вести диалог с другими людьми и достигать в нем взаимопонимания;
- 5) освоение социальных норм, правил поведения, ролей и форм социальной жизни в группах и сообществах, включая взрослые и социальные сообщества; участие в школьном самоуправлении и общественной жизни в пределах возрастных компетенций с учетом региональных, этнокультурных, социальных и экономических особенностей;
- б) развитие морального сознания и компетентности в решении моральных проблем на основе личностного выбора, формирование нравственных чувств и нравственного поведения, осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;
- 7) формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности;
- 8) формирование ценности здорового и безопасного образа жизни; усвоение правил индивидуального и коллективного безопасного поведения в чрезвычайных ситуациях, угрожающих жизни и здоровью людей, правил поведения на транспорте и на дорогах;
- 9) формирование основ экологической культуры, соответствующей современному уровню экологического мышления, развитие опыта экологически ориентированной рефлексивно-

оценочной и практической деятельности в жизненных ситуациях;

- 10) осознание значения семьи в жизни человека и общества, принятие ценности семейной жизни, уважительное и заботливое отношение к членам своей семьи;
- 11) развитие эстетического сознания через освоение художественного наследия народов России и мира, творческой деятельности эстетического характера.

#### 2. Метапредметные результаты:

- 1) умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учебе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- 2) умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- 3) умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- 4) умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения;
- 5) владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- 6) умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- 7) умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- 8) смысловое чтение;
- 9) умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе: находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать свое мнение;
- 10) умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации для выражения своих чувств, мыслей и потребностей; планирования и регуляции своей

- 11) формирование и развитие компетентности в области использования информационнокоммуникационных технологий (далее ИКТ компетенции); развитие мотивации к овладению культурой активного пользования словарями и другими поисковыми системами;
- 12) формирование и развитие экологического мышления, умение применять его в познавательной, коммуникативной, социальной практике и профессиональной ориентации.

# Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности «Шахматы»

Настоящая программа рассчитана на три года обучения. На реализацию курса отводится 1 час в неделю (первый год обучения — 33 часа в год, второй и третий год обучения — 34 часа в год) Основные формы работы на занятии: индивидуальные, групповые и коллективные (игровая деятельность).

Структура занятия включает в себя изучение теории шахмат через использование дидактических сказок и игровых ситуаций.

Для закрепления знаний обучающихся используются дидактические задания и позиции для игровой практики.

#### 1 класс

#### Шахматная доска

Знакомство с шахматной доской. Белые и черные поля. Расположение доски между партнерами. Горизонтали и вертикали. Диагональ. Большие и короткие диагонали.

Дидактические игры: «Удивительные приключения шахматной доски». Котята – хвастунишки». «Горизонталь», «Вертикаль», «Диагональ».

#### Шахматные фигуры

Белые и черные фигуры. Виды шахматных фигур. Начальное положение. Ладья. Место ладьи в начальном положении. Ход ладьи. Слон. Место слона в начальном положении. Ход слона. Ладья против слона. Ферзь. Место ферзя в начальном положении. Ход ферзя. Ферзь против ладьи и слона. Конь. Место коня в начальном положении. Ход коня. Конь против ферзя, ладьи слона. Пешка. Место пешки в начальном положении. Ход пешки. Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона. Король. Место короля в начальном положении . Ход короля. Король против других фигур.

Дидактические задания и игры: «Волшебный мешочек», «Угадай-ка», «Секретная фигура»,

«Угадай», «Что общего?», «Большая или маленькая». «Да и нет». «Мяч». «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь». «Сними часовых», «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру», «Нака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру»,

#### Шах

Шах. Шах ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Защита от шаха. Открытый шах. Двойной шах.

Дидактическая игра «Первый шах».

#### Мат

Мат. Цель игры. Мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Мат в один ход. Мат в один ход ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой (простые примеры). Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Ничья, пат. Отличие пата от мата. Варианты ничьей. Рокировка. Длинная и короткая рокировка Дидактическая игра «Два хода».

#### Шахматная партия

Игра всеми фигурами из начального положения Общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Демонстрация коротких партий

#### 2 класс

#### Повторение изученного материала

Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы шахматных фигур. Шах, мат, пат. Начальное положение Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. Варианты ничьей.

Дидактические игры и задания «Две фигуры против целой армии», «Убери лишние фигуры», «Ходят только белые», «Неотвратимый мат».

#### Краткая история шахмат

Происхождение шахмат. Легенды о шахматах

#### Шахматная нотация

Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения Краткая и полная шахматная нотация. Запись партии.

Дидактические игры и задания: «Назови вертикаль», «Назови горизонталь», «Назови диагональ», «Какого цвета поле», «Кто быстрее», «Вижу цель».

#### Ценность шахматных фигур

Ценность шахматных фигур. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса Ценность шахматных фигур. Способы защиты. Защита.

Дидактические игры и задания» Кто сильнее», «Обе армии равны». «Выигрыш материала»

#### Техника матования одинокого короля

Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Техника матования одинокого короля. Ферзь и король против короля. Ладья и король против короля.

Дидактические игры и задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода»..

#### Достижение мата без жертвы материала

Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.

#### Шахматная комбинация

Матовые комбинации Тема отвлечения. Тема разрушения королевского прикрытия. Тема освобождения пространства и уничтожения защиты. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения. Тема уничтожения защиты. Тема связки. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия Тема превращения пешки. Сочетание тактических приемов. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах. Типичные комбинации в дебюте. Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).

Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода» «Выигрыш материала». «Проведи пешку в ферзи». «Сделай ничью». «Проведи комбинацию».

Игровая практика

#### 3 класс

#### Шахматная нотация

Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы фигур, взятие. Рокировка. Превращение пешки. Взятие на проходе. Шах, мат, пат. Начальное положение. Игровая практика. Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Ценность шахматных фигур. Пример матования одинокого короля .Решение учебных положений на мат в два хода без жертвы материала и с жертвой материала. Практика матования одинокого короля (игра в парах). Игровая практика с записью шахматной партии

#### Основы дебюта

Двух- и трехходовые партии. Выявление причин поражения в них одной из сторон. Решение задания "Мат в 1 ход" Игровая практика 1 Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Решение заданий "Поймай ладью", "Поймай ферзя". Игровая практика Игра "на мат" с первых ходов партии. Детский мат. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.. Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты. Наказание за

несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит. Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка. Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки. Связка в дебюте. Полная и неполная связка. Решение заданий. Игровая практика Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты Игровая практика.

## 1 класс

№	Название раздела	Кол-во часов
1	Шахматная доска	3
2	Шахматные фигуры	19
3	Шах	2
4	Мат	5
5	Шахматная партия	4
	итого	33

## 2 класс

№	Название раздела	Кол-во часов
1	Повторение изученного материала	3
2	Краткая история шахмат	1
3	Шахматная нотация.	3
4	Ценность шахматных фигур.	4
5	Техника матования одинокого короля.	4
6	Достижение мата без жертвы материала	4
7	Шахматная комбинация.	15
8	итого	34

## 3 класс

№	Название раздела	Кол-во часов
1	Шахматная нотация	1
2	Основы дебюта	18
3	итого	34